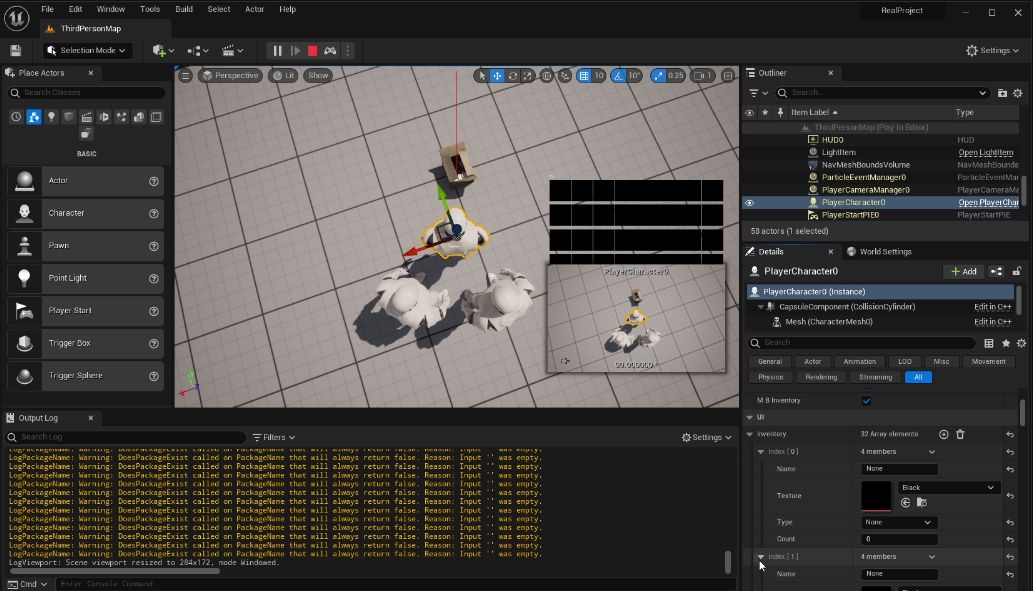
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 2학기 9주차 | **기간** | 2023.10.31 ~2023.11.06 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 아이템 줍기, 좀비 AI 구현 | | | | |

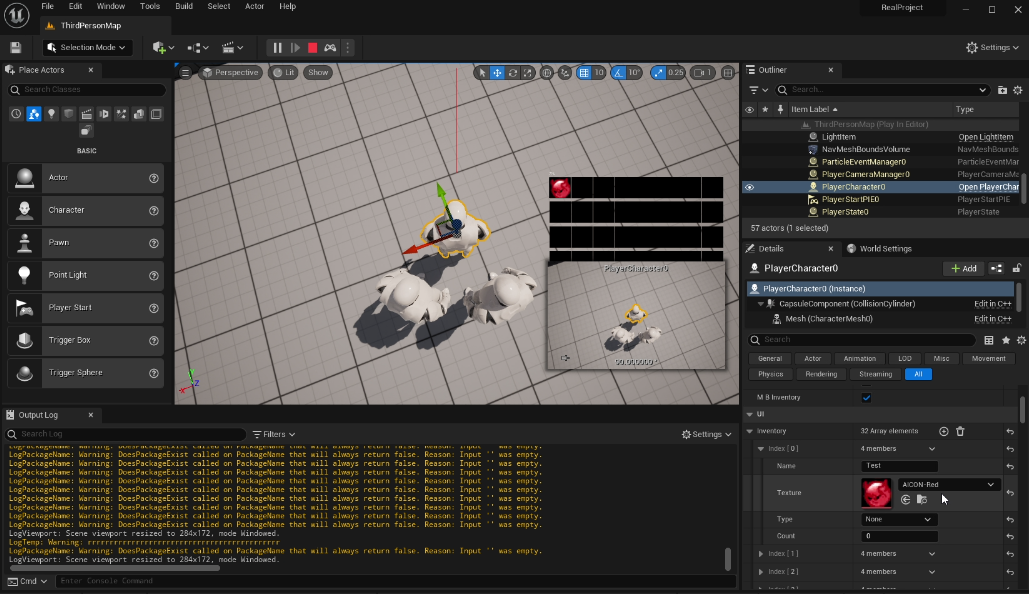
작성자(학번 이름): 2018182037 조상준

팀명:

<작업 내용>

1. 아이템 줍기 구현(E키) [아이템 줍기 전]



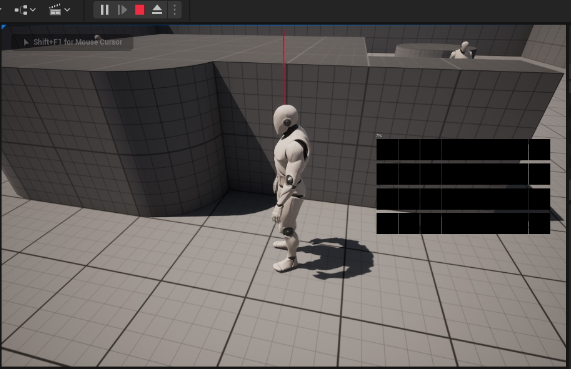


[아이템 주운 후]

2. 좀비 AI구현 [좀비가 플레이어를 발견하고 쫓을 때]



[좀비의 시야에서 벗어났을 때]



[좀비는 다시 제자리로 복귀]

스크린샷, PC 게임, 3D 모델링, 만화 영화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

3. 구현한 C++

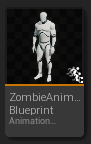
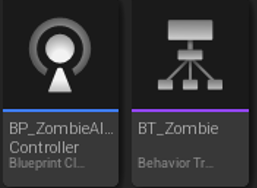
텍스트, 폰트, 그래픽 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 폰트, 화이트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 폰트, 그래픽이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

4. 블루프린트

텍스트, 스크린샷, 폰트, 예술이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 폰트, 스크린샷, 상징이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 2학기 10주차 | **다음기간** | 2023.11.7 ~ 2023.11.13 |
| **다음주 할일** | 좀비 AI 구현 마무리 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |